

segue PARTE 1 – DEFINIZIONI

Segue HANDICAP

CATEGORIA DI HANDICAP

Gli Handicap esatti EGA sono suddivisi nelle cinque categorie sotto riportate:

Categoria di handicap	Handicap esatto
1	plus – 4,4
2	4,5 – 11,4
3	11,5 – 18,4
4	18,5 – 26,4
5	26,5 – 36,0

ZONA NEUTRA

La “zona neutra” consiste nell’intervallo di punteggi Stableford all’interno del quale l’*handicap* esatto del giocatore rimane invariato. Un punteggio Stableford ricade nella *zona neutra* di un giocatore quando è compreso nelle seguenti fasce a seconda della sua *categoria di handicap* (senza *Computed Buffer Adjustment*):

Categoria di handicap	Zona neutra (punti Stableford)	
	Punteggi su 18 buche	Punteggi su 9 buche
1	35 – 36	Non applicabile
2	34 – 36	Non applicabile
3	33 – 36	35 – 36
4	32 – 36	34 – 36
5	31 – 36	33 – 36

Nota: Le *zone neutre* per i punteggi su 9 buche sono diverse dalle *zone neutre* per i punteggi su 18 buche per renderli confrontabili ai fini dell’handicap.

ASSEGNAZIONE DELL’HANDICAP

L’*assegnazione dell’handicap* rappresenta il numero di *colpi di handicap* che un giocatore riceve in una gara pareggiata. È la percentuale dell’*handicap di gioco* determinata dal Comitato di gara in base alla formula di gioco.

Nota 1: Un giocatore con un *handicap di gioco* “plus” concede *colpi di handicap* al percorso, a partire dalla buca il cui indice di distribuzione dei colpi è 18.

Nota 2: L’*Assegnazione dell’handicap* varia a seconda delle diverse formule di gioco, vedere l’Appendice D.

Nota 3: L’*assegnazione dell’handicap* in un *giro valido* di gioco singolo è: $100 \% \times \text{handicap di gioco}$

Nota 4: L’*assegnazione dell’handicap* è considerato essere il “numero di colpi ricevuti” di cui alla Regola 6-2 delle Regole del Golf.